Raul orobio ospina

Vocabulario:

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación

|  |  |
| --- | --- |
| catch | Palabra clave en Java que indica que el bloque siguiente de código maneja una excepción especificada |
| Excepcion no controlada | Una excepción que se maneja de manera opcional |
| excepciones controladas | Una excepción que se DEBE manejar. |
| Sintax error | Indica que hay un problema con la interpretación de su programa. |
| try | Evita que el intérprete ejecute el resto del código hasta que éste encuentre una palabra catch. |
| Error de sintaxis | Error que indica un problema con el formato de codificación. |
| Excepciones | Error que se produce mientras se ejecuta el programa, también denominado excepción. |
| Error de logica | Error que se produce como resultado de una lógica de programación incorrecta. |
| Try catch | Bloque de código que maneja excepciones al tratar casos donde se arroja una excepción |
| excepciones | Errores que se producen durante el tiempo de ejecución y que pueden ser corregidos o manejados por el código. |

Inténtelo/resuélvalo:

1. Describa la diferencia entre error de sintaxis, error lógico y excepción.

R: Error de sintaxis:

Ocurre cuando se escribe mal una sentencia y el programa no se puede ejecutar

Error logico:

Ocurre cuando el código está en uso por tener un fallo en la lógica, el código puede funcionar, pero llega a dar un resultado inesperado

Error de excepcion:

R: ocurre cuando el codigo esta en uso e indica que hay un error y este no funcionara mas hasta que el error se corrija

2. ¿Cuál es el problema del siguiente código? Debe imprimir " Hello World! " cuatro veces a la pantalla.

String str = “Hello World”;

for(int i = 0; i < 4; i++);

{

System.out.println(str);

str+= ”!”;

}

R: tiene un punto y coma al final de la linea de for

3. Describa una excepción que haya experimentado antes en su programa. Explique de qué manera se podría manejar con un bloque de código try/catch.

R:

4. Escriba un segmento de código que tenga: a. Un error de sintaxis. b. Un error lógico. c. Una excepción.

5. ¿Cuál es la diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar?

R: las excepciones marcadas se utilizan para manejar errores que se pueden recuperar y manejar en tiempo de ejecución, mientras que las excepciones sin marcar se utilizan para indicar errores graves que generalmente no se pueden recuperar